

# Inhalt

Ausgabe 1'99 – Februar/März/April 1999



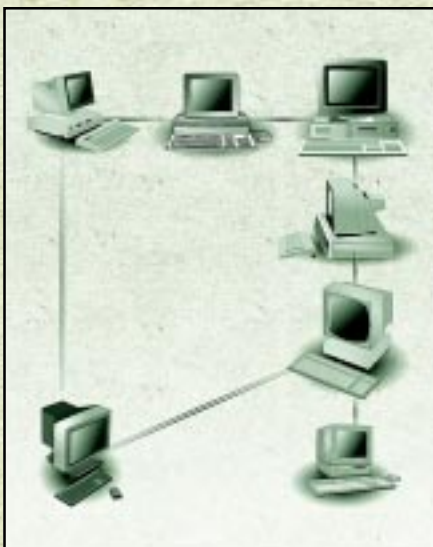
## SCO UnixWare™ 7

Auf der Heft-CD befindet sich eine 25-User-Lizenz von UnixWare 7 für 60 Tage. Nach Ablauf der 60 Tage haben Sie die Möglichkeit, im Internet kostenlos unter „<http://www.sco.com/offers/>“ Free SCO UnixWare 7, die zeitlich unbegrenzte Einzelplatz-Lizenz, freizuschalten. → **S. 7**

## Grundlagen zu TCP/IP

TCP/IP ist das Protokoll für Vernetzungen. Doch wie funktioniert es? Was sind Subnetzmasken, was IP-Adressen? Wie sind die verschiedenen Schichten des OSI-Modells aufgebaut und wozu braucht man Ports und Protokolle? All das und einiges mehr erfahren Sie im Beitrag „Datentransport für alle“.

→ **S. 72**



## Datenbanken

**Informix zum Nulltarif** ..... 10  
Ein Klassiker für Jedermann – *Ulrich Cuber*

**Datenbank für Heimwerker** ..... 20  
Der Umgang mit MySQL – *Markus Schmitt*

Webserver mit Datenbankbindung ..... 24  
Das braucht das Intranet – *Dr. Bernd Kallenbach*

## ISDN

**Nie mehr Probleme mit ISDN** ..... 30  
Hotline-Fragen und Antworten zum heiklen Thema  
– *Jana Naujoks*

Dynamische IP-Nummern ..... 30

ISDN im DOS-Emulator nutzen ..... 31

isdn4linux besser kontrollieren ..... 31

Kernelcapi der AVM B1 funktioniert nicht ..... 31

Scripte zu HiSax Version 3.0 ..... 31

HiSax 2.5 fehlt ..... 32

isdnlog stürzt mit selbst kompiliertem Kernel ab ..... 32

HiSax: Modul läßt sich nicht laden ..... 32

HiSax-Modul läßt sich nicht kompilieren ..... 32

MPPP für i4l ..... 33

SyncPPP kann nicht aufgebaut werden ..... 34

PPP-Server einrichten ..... 34

Probleme mit SuSE-ISDN und eigenem Kernel ..... 36

Entwicklerversionen von isdn4linux ..... 37

Dynamische IP-Nummern: Setzen der Route ..... 37

ISDN baut immer automatisch Verbindungen auf ..... 38

Willkürlicher ISDN-Verbindungsaufbau ..... 39

IDE-Controller wird nicht mehr erkannt ..... 39

Asynchrones PPP über ISDN ..... 39

PPP-Verbindung extrem langsam ..... 40

Capi20 not registered: No such device ..... 40

ippdd wird nicht beendet ..... 41

HiSax-Modul wird nach Update nicht mehr geladen .. 41

## Programmierung

**Grafikprogrammierung leicht gemacht** ..... 42  
Das Gimp Toolkit und wie man es programmiert  
– *Lutz Oberst*

Die 40 häufigsten X-Window Programmierfehler ..... 50  
...und wie man sie vermeidet – *Kenton Lee*

## Plattformen

Windows ist auch nur eine Emulation ..... 60  
Der einfache Umgang mit Wine – *Simon Kowalski*



Fenster im Fenster .....	66
Exceed 6.0 – Unix-Screens in Windows – Dr. Bernhard Röhrig	

## Netz

<b>Datentransport für alle .....</b>	<b>72</b>
Die Grundlagen des TCP/IP-Protokolls – Markus Schmitt	
Vernetzte Welten .....	78
Von Kabeln, Stöpseln und Karten – Markus Schmitt	
Datentransfer .....	84
Der Aufbau des eigenen ftp-Servers – Peter Bieringer	

## BSD

Des Pudels Kern .....	88
Die Architektur und Implementation von BSD – Cecile Neu	

## Spiele

Ein bißchen Spaß muß sein .....	94
Spiele unter Linux – Simon Kowalewski	

## Neues

DLD springt auf 6.0 .....	97
Die neue Version des deutschen Linux – Werner Niedermeier	

## Tips & Tricks

Aus der SuSE-Datenbank

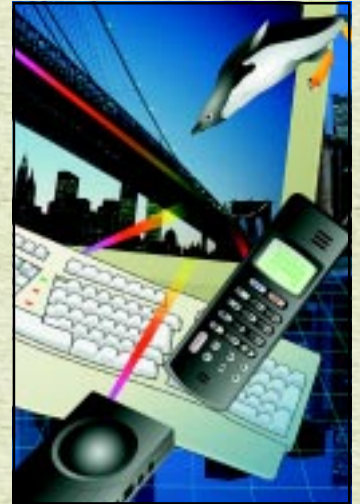
Zu wenig Hauptspeicher .....	100
Root-Kommandos als normaler Benutzer ausführen	100
CD-ROMs und Disketten automatisch mounten .....	100
No space left on device .....	101
DOS Mount, Schreibrechte für alle .....	101
Mounten von FAT32- und NTFS-Dateisystemen .....	101
FAT32-Partitionen mounten .....	102
Linux mit DOS/Windows auf einer Platte .....	102
Linux und Windows NT .....	102

## Service

Editorial .....	3
Freie Wahl ohne Qual	
UnixWare 7 .....	7
Die Installation des Originals	
Gewinner der Umfrage aus Heft 4/98 .....	64
Leserbriefe .....	98
Impressum/Vorschau .....	105

## Tips & Tricks zu ISDN

Ein ISDN-Anschluß ist schnell angeschafft, eine ISDN-Karte auch — aber was dann? Was bedeuten bestimmte Fehlermeldungen und was können Sie tun, um Ihre ISDN-Verbindung unter Linux zu optimieren? Anhand vieler Problemfälle und deren Lösung wird auch für Sie ISDN zum Kinderspiel. → **S. 30**



## SQL-Datenbanken

Ob Informix für die professionelle Anwendung oder MySQL für den Privatgebrauch — mit SQL-Datenbanken haben Sie das Werkzeug an der Hand, das Sie zum Archivieren oder

Abfragen Ihrer Daten benötigen. Sie erfahren, wie man SQL-Datenbanken richtig programmiert und diese Daten dann einfach wieder abfragen kann.

→ **S. 10**



- S. 30
- S. 72
- S. 42
- S. 10 + S. 18
- S. 84
- S. 100
- S. 7

