

Mobile Computing

Rotlicht	6
Adapter und Linux-Programme für die Infrarot-Schnittstelle – Felix J. Ogris	
Nomadic Computing ohne ActiveSync	14
Windows CE und NetBSD kommunizieren – Ignatios Souvatzis	

Solaris

Rollenspiele in Solaris	18
Gezielt Userrechte vergeben – Walter Justen	
Der gefangene User	20
Die Restricted Shell – Walter Justen	

Netzwerk

Der eigene Webserver	22
Zugriffe von außen mit dynamischem DNS – Dr. Bernd Kallenbach	

Sicherheit

Poor High Availability (2)	28
Serverspiegelung mit Linux – Frank Dziembowski	
Kernel härten mit Openwall	36
Buffer Overflows in Linux verhindern – Josef Brunner	

Anwendungen

Logs in SAP R/3	40
Protokolldateien auswerten und Fehler finden – Stefan Wichmann	
Squid als Secure Reverse Proxy	46
HTTPS-Seiten bereitstellen – Dr. Stefan M. Ritter	
Webmail for Nuts	54
Browserbasierter Postzugriff über Squirrelmail – Fabian Thorns	
Kampf den Spams	58
Postüberwachung mit SpamAssassin – Stefan Tomanek	
Sicheres Sendmail durch TLS	62
Verschlüsselte Server-To-Server-Kommunikation – Thorsten W. Stritzinger	

Inhalt

Ausgabe 2'03 Februar bis März 2003



CD-Index 2

Auf der Heft-CD befinden sich:

- Peanut Linux 9.4 zur Installation
- Linux-Kernel 2.4.20 und Openwall-Patch
- Webmin 1.050 und Usermin 0.980
- Mozilla 1.2.1 (deutsch) für Linux und MacOS X und die Quellen
- AbiWord 1.0.3 für Linux und die Quellen
- Firebird 1.0.2
- Aktuelle CTM-Dateien für FreeBSD 4



Xbox Linux

250 Euro für einen wohnzimmertauglichen Computer mit DVD, Festplatte und Netzwerkanschluß? Linux auf Microsoft-Hardware? Spielekonsole und Unix-Server in einem? Xbox-Linux macht's möglich.

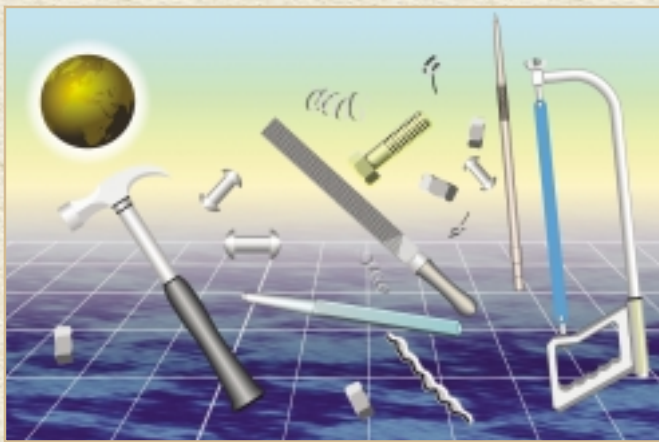
 80

Nomadic Computing ohne ActiveSync

Wer einen Windows-CE-Handheld mit einem stationären Gerät verbinden will, muß auf dem Desktop kein Windows installieren. In diesem Beitrag zeigen wir Ihnen, wie ohne ActiveSync die Kommunikation auch mit einer NetBSD-Maschine funktioniert.



14



Der eigene Webserver

Der Wunsch, eigene Webseiten attraktiver und werbewirksamer zu gestalten, scheitert beim Hosting auf fremden Rechnern oft an fehlender oder limitierter Skriptverarbeitung. Dieser Beitrag beschreibt die Möglichkeiten zur Einrichtung eines eigenen Webserver.

22

- 54,
- 58,
- 62
- 36
- 18
- 40
- 14
- 74



Plattformen

Xbox Linux	74
Was Microsoft sicher gar nicht mag ... – Michael Steil	
Virtuelle Platten, FFS-CDs und NetBSD 1.6	80
Festplattendateien und Spezial-CDs – Jörg Braun	

Tips & Tricks

Tips und Tricks für Anwender	86
<i>Zeilenende entfernen</i>	86
<i>Mutt und komprimierte Mailboxen</i>	87
<i>Kernel-Parameter zur Laufzeit anpassen</i>	87
<i>SSH-Verbindung terminiert dauernd</i>	88
<i>Swapdatei unter NetBSD</i>	89
<i>Nullbytes löschen</i>	89
<i>Schneller finden mit find</i>	89
<i>Achtung beim Kernel-Bau</i>	90
<i>Bridging statt Routing</i>	90
<i>Mails weiterleiten mit Mutt</i>	91

Programmierung

Reguläre Ausdrücke	92
Grundlagen für das Suchen von Text – Martin Schulze	

Service

Editorial	3
Sicher kommunizieren – Rosa Riebl	
Der Inhalt der CD	2
Vorschau/Impressum	98