

## Magazin

- Plattformzoo ..... 6  
*Boliden von damals mit neuem System – Kevin Read*
- X für Windows ..... 14  
*Freie und kommerzielle X-Server für Windows  
– Jörg Braun*

## Hardware

- Linux auf Notebooks ..... 20  
*Die neuen Distributionen und mobile Rechner  
– Wolfgang Soltendick*
- Der Handheld Agenda VR3e ..... 26  
*Ein Minisystem auf Linux-Basis – Marcus Brinkmann*

## Tips & Tricks

- Tips & Tricks für Anwender ..... 30  
– *root-Paßwort vergessen? Kein Problem ...* ..... 30  
– *ISO-Images einbinden* ..... 30  
– *OpenBSD, FreeBSD und das Disklabel* ..... 31  
– *Mandrake 7.2 und KDE 2.1.1* ..... 32  
– *Log-structured Filesystem in NetBSD* ..... 36  
– *Geöffnete Dateien unter Linux* ..... 37  
– *Mails mit Anhängen automatisch erzeugen* ..... 37  
– *Splash-Screen für FreeBSD* ..... 37

## Netzwerk

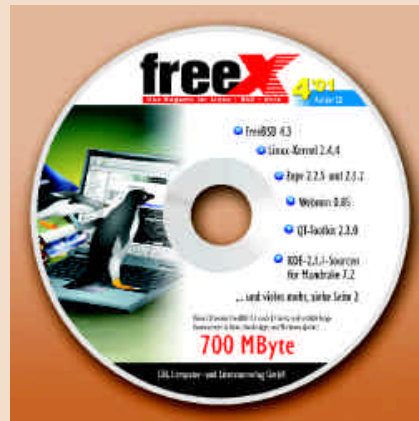
- Internet-Server mit Webmin verwalten ..... 38  
*FTP, Mail und HTTP bequem konfiguriert – Georg Basse*
- Linux spricht DECnet ..... 44  
*Systemintegration mit Kernel 2.4 – Raimund Hümmel*

## Sicherheit

- Sicherheit mit Tripwire und snort ..... 50  
*Einbruchsversuche erkennen und verhindern –  
Thomas Lingmann*

# Inhalt

Ausgabe 4'01 Juni bis Juli 2001



## CD-Index 2

Auf der Heft-CD befinden sich:

- FreeBSD 4.3 für Intel-Rechner
- Linux-Kernel 2.4.4
- Zope 2.2.5 und 2.3.2
- Webmin 0.85
- Die KDE-2.1.1-Quellen für Mandrake 7.2
- QT-Toolkit 2.3.0



## X für Windows

Wer im heterogenen Netz arbeitet, benötigt möglichst globalen Datenaustausch. Gleichzeitig laufen die allermeisten Client- und Arbeitsstationen unter Windows. Einen Nachteil von Windows, den Export von X-Anwendungen auf fremde Displays, gleichen freie und kommerzielle X-Server für Win32 aus.

 14



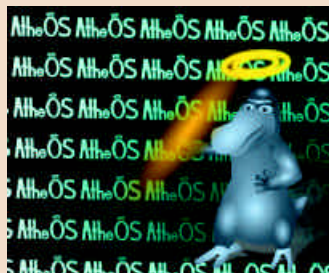
## Der Handheld Agenda VR3e

Nach langer Entwicklungszeit hat Agenda Computing angekündigt, den ersten linux-basierten Handheld Agenda VR3e bald auszuliefern. Vorbestellungen werden bereits entgegengenommen. Was bietet der Taschencomputer auf der Grundlage freier Software alles?

26

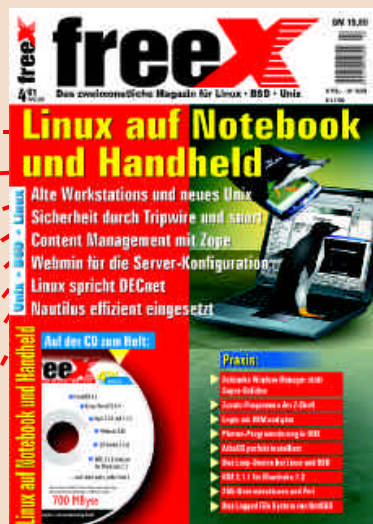
## AtheOS – Betriebssystem der Götter

AtheOS ist kein weiterer Unix-Clone, sondern ein von Grund auf neu entwickeltes x86-Multitasking-Betriebssystem, das sein eigenes multithreaded GUI-System mitbringt. In diesem Beitrag erfahren Sie, wie Sie das neue Betriebssystem installieren und konfigurieren



97

- 20
- 26
- 6
- 50
- 62
- 38
- 44
- 76



## Anwendungen

Der »mlvwm« .....	55
<i>Mac-Feeling unter X – Jörg Braun</i>	
Grafische Benutzeroberfläche selbst gestalten ....	56
<i>Die Window Manager Haze, Sapphire und Oroborus – Dr. Bernd Kallenbach</i>	
Zope .....	62
<i>Ein freies Content Management System – Frank Dziembowski</i>	
Anwendungsprogramme in der Z-Shell .....	67
<i>Der Umgang mit FTP, Editor und Rechner – Christoph Lange</i>	
Die Displaymanager KDM und gdm .....	72
<i>Grundlagen für das grafische Login – Wolfgang Soltendick</i>	
Nautilus, der neue Dateimanager für Gnome .....	76
<i>Facelifting für die Oberfläche – Michael Steil</i>	

## Programmierung

Bäume in GLIB .....	84
<i>Die Programmierung von Baumstrukturen – Michael Steil</i>	
Photon-Programmierung in QNX .....	87
<i>Software entwickeln mit PhAB – Michael Steil</i>	
Komplexe Datenstrukturen und XML .....	90
<i>Anonyme Arrays, Hashes und Referenzen in Perl – Martin Schulze</i>	

## Plattformen

AtheOS – Betriebssystem der Götter .....	97
<i>Die Installation des neuen Betriebssystems – Thomas Weibel</i>	

## Service

Editorial .....	3
<i>Jurassic Park – Rosa Riebl</i>	
Der Inhalt der CD .....	2
Vorschau/Impressum .....	106