

Inhalt

Vorwort
Seite 9

Gimp installieren
Seite 11

Vor der Arbeit mit Gimp kommt erst die Installation. Wenn Ihr Computer mit Windows läuft, müssen Sie die Windows-Version von Gimp installieren, falls Sie Linux bevorzugen, gibt es auch dafür eine Version.

Gimp auf verschiedenen Betriebssystemen **12**

Die Installation von Gimp **15**

Unter SuSE Linux **15**

Das Binärupdate **15**

Vom Scratch **18**

... und auch unter Windows **29**

Arbeiten mit Gimp
Seite 37

Die Technik der Aufnahme bestimmt, wie das Foto später aussieht. Ist das Ergebnis nicht so wie gewünscht, werden einzelne Punkte im Foto nachbearbeitet. Gimp bietet die Funktionen dafür.

Pixel- und vektorbasierte Grafiken **37**

Die Vorbereitung der Daten **39**

Die Werkzeuge **41**

Das Bildmenü **49**

Arbeitsumgebung einrichten **50**

So kommt das Bild in den Computer Seite 61

Hat man keine Digitalkamera, muß das Foto erst in den Computer kommen, bevor man mit Gimp ans Werk gehen kann. Dafür braucht man einen Scanner. Er benötigt zusätzliche Software, außerdem sind ein paar Richtlinien zu beherzigen.

- Scannen mit Gimp unter Windows **61**
 - Scannen und Linux **63**
-

Bilder bearbeiten und verbessern Seite 69

Hat man ein Bild im Computer, geht es an dessen Bearbeitung. Der Kontrast kann verstärkt werden, unschöne Stellen werden retuschiert und sogar die gesamte Aussage eines Bilds kann geändert werden.

- Flaue Bilder im Kontrast verstärken **72**
- Schwierige Belichtungssituationen **77**
- Aus Farbe wird Schwarzweiß **82**
- Farbstich korrigieren **88**
- Kontaktabzüge **95**
- Gebäude geraderücken **99**
- Rote Augen korrigieren **109**
- Retuschieren **113**
- Weichzeichnen **118**
 - Weichzeichnen – Romantisch **118**
 - Weichzeichnen – Mit Bewegung **122**
- Schärfen **128**
- Zusätzliche Lichtquellen **134**
- Bilder altern – Die Arbeit mit Ebenen **140**
- Mit Gimp zeichnen und malen **148**
 - Ein Diagramm auf die Schnelle **153**
 - Text ins Bild **155**

Bilder ausgeben und präsentieren **Seite 157**

Farbdrucker sind heutzutage nicht mehr teuer. Wir zeigen, wie unter Linux gedruckt wird. Gelungene Bilder werden aber heutzutage gerne auf der eigenen Webseite präsentiert. Dabei ist einiges zu beachten.

- Bilder drucken unter Linux **157**
 - Von RGB nach CMYK **161**
 - Bilder fürs Internet **167**
-

Wenn es schneller gehen soll: Gimp-Automatik **Seite 181**

Wenn es schnell gehen soll, kann man - immer mit Bedacht - die von Gimp angebotenen Automatikfunktionen nutzen.

Kunst und Gimp **Seite 191**

Wenn man selbst kein Künstler ist, kann man die Talente von Gimp nutzbringend einsetzen.

Anhang **Seite 201**

- Anhang A: Unterschiede zu Gimp 1.2 **201**
 - Anhang B: Weiterführende Links **202**
-

Stichwortverzeichnis **Seite 205**